

Desarrollo de un sitio web, resumen práctico

Curso práctico de 4 días - 28h

Ref.: DSW - Precio 2024: 1 740€ sin IVA

Descubrirás todas las tecnologías de Internet. Aprenderás el funcionamiento de los servicios Web y de los distintos lenguajes asociados (HTML, CSS, JavaScript, etc.), así como las técnicas gráficas, la consulta y la administración de bases de datos. Los ejercicios te ayudarán a comprender todas las fases de la realización de un sitio web.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

Comprender los fundamentos de la web

Dominar el entorno técnico de un sitio web

Crear un sitio web ergonómico, accesible y bien referenciado

Acceder a los datos de una base de datos relacional

Administrar un sitio web

Creación de páginas HTML complejas. Creación de hojas de estilo, preparación de la página para su posicionamiento.

PROGRAMA

última actualización: 09/2024

1) Tecnologías del sitio web

- Servidores web (Apache, Nginx, etc.). Wampserver.
 - Comprensión del funcionamiento básico de los protocolos TCP/IP, HTTP y FTP. Las URL. Servicios de red adicionales (servidores DNS).
 - Compra y gestión de un nombre de dominio. Elección de un alojamiento web.
- Arquitectura técnica. Organización

2) Administración de un sitio web

- Realización de todas las operaciones de administración llevadas a cabo por el administrador de sitio web.
- Gestión de nombres de dominio, transferencias ftp.
- Creación de mensajes de error personalizados, gestión de archivos de registro.
- Seguimiento y análisis de las estadísticas.

3) Creación de páginas web: HTML, XHTML, HTML5

- Introducción a los lenguajes HTML, XHTML, HTML5. Diferencias entre navegadores.
- Estructura, enlaces, hipertexto.
- Imágenes y marcos. Formatos vectoriales.
- Maquetación de páginas. Hojas de estilo. Lenguaje CSS.
- Tablas y capas.
- Técnicas de optimización para motores de búsqueda. Metaetiquetas.
- Definición e integración de componentes plug-in.

Trabajo práctico : Creación de páginas HTML complejas. Creación de hojas de estilo, preparación de la página para su posicionamiento.

PARTICIPANTES

Desarrolladores y gestores de proyectos web.

REQUISITOS PREVIOS

Conocimientos básicos de arquitecturas técnicas.

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc. El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

4) Formularios

- Limitaciones y ventajas. Sintaxis, estructura, campos de entrada, botones, casillas de verificación, listas, cuadros de texto, selección múltiple, etc.

Trabajo práctico : Creación de un formulario y envío de datos al correo electrónico y a una base de datos.

5) Diseño gráfico y multimedia

- Creación de una carta gráfica. Integración de una carta gráfica.
- Utilización de herramientas gráficas para diseñar una interfaz avanzada.
- Desarrollo de animaciones con JavaScript.
- Recursos gráficos GIF, JPEG, PNG, SVG Webp. Uso de Photoshop o Gimp.

Trabajo práctico : Diseño de una plantilla de página HTML. Integración de JavaScript.

6) Ergonomía y accesibilidad de una aplicación web

- Carta gráfica. Reglas de usabilidad. Errores de diseño que debe evitar si quiere un sitio eficaz (navegación, diseño, etc.).
 - Accesibilidad. Normas. Impacto en el desarrollo. Adaptación de un sitio web.
- Herramientas de prueba y validación de la producción.

Trabajo práctico : Definir las especificaciones de la carta gráfica. Implantación de herramientas de comprobación y auditoría de la accesibilidad.

7) Páginas dinámicas

- Diferencia entre servidor web y servidor de aplicaciones.
- Modo de funcionamiento, seguridad. Métodos GET y POST. Variables del servidor.
- Servidores web en el mercado.
- Lenguajes de scripts del servidor y sus plataformas de desarrollo: ASP, PHP, Ruby, Python.
- Llamada a servicios web.
- Integración de consultas SQL en la página para insertar, eliminar o modificar datos en la base de datos.

Trabajo práctico : Desarrollo de páginas dinámicas, consulta de una base de datos y servicios web.

8) Tecnologías cliente

- Tecnologías de interfaz gráfica: HTML5, XAML, JavaScript.
- Presentación e implementación de soluciones Rich Internet Application (RIA) y Rich Desktop Application (RDA).

Trabajo práctico : Demostración y aplicación de estas múltiples tecnologías.

9) Introducción al lenguaje JavaScript

- Sintaxis del lenguaje. Controles de introducción de un formulario.
- DOM y Ajax.
- Presentación de EcmaScript.
- Presentación de las ofertas del mercado basadas en Javascript (Google API, Widgets, etc.).
- Recuperación y depuración de los programas.

Trabajo práctico : Utilización de JavaScript para agregar efectos DHTML y controles de formulario, gestión de eventos +JavaScript e integración de scripts existentes.

FECHAS

Contacto