

HTML5 y CSS3, dominar la creación de sus páginas Web

Curso práctico de 3 días - 21h

Ref.: HTM - Precio 2024: 1 440€ sin IVA

Aprenderás a crear páginas web basadas en HTML5 y CSS3. Implementarás el modelo de organización de contenidos y utilizarás los elementos estructurales propuestos por HTML5. Utilizarás CSS3 para hacerlas más atractivas y responsive.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

Diseño y desarrollo de aplicaciones web en HTML5 y CSS3

Configurar y validar la estructura HTML5 de las páginas web

Envolver las páginas web en CSS 3 para hacerlas más atractivas

Páginas web con diseño adaptable

Creación de imágenes vectoriales y animaciones

MÉTODOS PEDAGÓGICOS

Enseñanza activa basada en ejemplos, demostraciones, intercambio de experiencias, estudios de casos prácticos y evaluación del aprendizaje a lo largo del curso.

Debates, intercambio de experiencias, demostraciones, tutoriales y estudios de casos.

PROGRAMA

última actualización: 09/2024

1) Introducción

- DTD y sintaxis XML (estructuración, comentarios).
- La estructura de un documento HTML: imágenes, hojas de estilo CSS, JavaScript.
- Semántica HTML: títulos, párrafos, enlaces, tablas, formularios, etc.
- El modelo de documento (DOM). El protocolo HTTP.
- Optimización de la ruta crítica de renderizado.
- Topografía de los conceptos y aportaciones de HTML5.
- Herramientas de desarrollo HTML5.
- Pruebas de compatibilidad, método de detección de HTML5.

Demostración : Descubra las posibilidades de HTML5 y las herramientas de desarrollo.

2) Nueva estructura

- Los elementos tradicionales que estructuran un documento HTML (doctype, html, head, body, meta...).
- Los elementos estructurales <nav>, <section>, <article>, <aside>, <header> y <footer>.
- Categorías de contenido: Metadatos, Flujo, Seccionado, Encabezado, Fraseado, Contenido incrustado e Interactivo.
- Las ventajas de estructurar las etiquetas para el SEO.
- Anidamiento y tipo de contenido.

Trabajo práctico : Configuración y validación de la estructura de un documento HTML5.

3) Las nuevas etiquetas HTML

- Etiquetas y atributos obsoletos.
- Las etiquetas : <mark>, <meter>, <time>, <figure>, <picture>...
- Extensiones de etiquetas HTML existentes.

PARTICIPANTES

Desarrolladores web y gestores de proyectos.

REQUISITOS PREVIOS

Conocimientos básicos de HTML y CSS.

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc.
El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

- Atributos: a, fieldset, iframe, area, button, etc.
- Microformatos. Visión general y ventajas para la optimización de motores de búsqueda.
- Nuevos campos y atributos de formulario: rango, autoenfoco, marcador de posición, menú, etc.
- Dibujos: Canvas frente a SVG.
- Formatos multimedia. Códecs multimedia y API.
- Gestión de vídeo y audio con las nuevas etiquetas <audio> y <video> en HTML5.

Trabajo práctico : Creación de plantillas HTML5. Posicionamiento de elementos en absoluto. Creación de un reproductor multimedia.

4) Selectores CSS3

- Recordatorio de sintaxis: selectores, reglas.
- Selectores para repetición nth-child(even), target target, older sibling ~, only-child.
- Consultas de medios para la carga condicional de CSS en función de la resolución u orientación del terminal.

Trabajo práctico : Integración de CSS3 en aplicaciones web. Selección de elementos de una página HTML5.

5) Colores y formato de texto

- Recordatorio de las declaraciones RGB y RGBA.
- Modelos HSL y HSLA.
- La propiedad de opacidad.
- Soporte para fuentes remotas @font-face.
- Formato del texto.
- Creación de un sistema de iconos.
- Gestión del desbordamiento de texto.
- Gestión de la cadena Wrap-option, tratamiento del espacio blanco...
- Efectos de color y sombra en el texto con text-fill-color, text-shadow...
- Modos multicolumna con recuento de columnas, anchura de columnas...

Trabajo práctico : Aplicación de colores. Formateo de texto. Gestión de varias columnas.

6) Formato de cuadros y fondos

- Sombras con box-shadow.
- Esquinas redondeadas con borde-radius...
- Gestión de múltiples fondos.
- Degradados de fondo (-webkit-gradient).
- Fondos ajustados por contenedor.
- Transformaciones: traslaciones, rotaciones, homotecias.
- Animaciones: animaciones y transiciones.

Trabajo práctico : Aplicación de sombras y redondeos. Animaciones y efectos de transición.

7) Disposición de la cuadrícula

- El principio de "rejilla".
- Cree un diseño de página por bloques.
- Posicionamiento de cada bloque en la página.
- Cambia la disposición y el tamaño de los bloques padre en función del tamaño de la pantalla del usuario.

Trabajo práctico : Diseño modular y adaptable.

8) Flexbox

- El fin de los flotadores.
- Distribución de sub-bloques dentro del bloque padre.
- Orden de visualización de los bloques.
- Los padres utilizan el espacio previsto a tal efecto.
- Centrar un bloque verticalmente en 2 líneas de código.

- Cambiar la disposición y el tamaño de estos bloques en función del tamaño de la pantalla del usuario.

Trabajo práctico : Diseño modular adaptado al diseño responsive

9) Elegir un framework CSS

- La oferta de la comunidad. (Bootstrap, Material Design, Foundation).
- Criterios comunes y conceptos compartidos.
- Marcos de componentes especializados.
- Marcos especializados en móviles.

Trabajo práctico : Introducción a diferentes frameworks CSS.

10) Imágenes SVG, vectoriales y receptivas

- Sintaxis SVG.
- Soporte e integración de imágenes SVG en el documento.
- SVG y fuentes.
- Optimización SVG.
- Animación de gráficos SVG.
- Bibliotecas para crear gráficos SVG: SVG.js, Velocity, Raphaël...

Trabajo práctico : Trabajar con archivos de imagen. Creación de una animación vectorial.

FECHAS

Contacto