

# Métodos Ágiles de gestión de proyectos, comprensión del enfoque

Curso práctico de 2 días - 14h

Ref.: MAG - Precio 2025: 1 110€ sin IVA

Los métodos Ágiles se basan en ciclos de desarrollo iterativos y adaptativos, en los que una aplicación se produce y se prueba continuamente. Durante este curso, repasará los grandes principios ágiles y aplicará el enfoque y las herramientas asociadas a través de un proyecto. También descubrirá cómo respaldar adecuadamente la transición de un enfoque tradicional a un enfoque ágil.

## OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

Comprender los principios iterativos de los métodos ágiles

Definir y priorizar un caso de uso en modo ágil

Establecer un plan de proyecto basado en los principios ágiles

Orientarse en las herramientas de gestión visual y de progreso en un contexto ágil

Identificar su lugar y su papel en un proyecto Ágil

## PROGRAMA

última actualización: 07/2024

### 1) Introducción

- La ruptura cultural con los métodos tradicionales de gestión de proyectos.
- La alianza Agile, el manifiesto Agile. Los principios.
- Visión general de los principales métodos Ágiles
- Los métodos ágiles en cifras.

*Escenario* : «Evaluación de proyectos SI»: un proyecto SI, objetivos, factores de riesgo, factores de éxito, obstáculos.

*Descubrimiento del enfoque Agile.*

### 2) Formalización de requisitos en Agile

- Técnicas para describir las necesidades funcionales y los requisitos de calidad
- Características e historias de usuario.
- El concepto de «Backlog del producto». Cómo construir el backlog inicial, cómo actualizarlo.
- Cómo escribir las historias de usuario.
- Actualización de las historias: retroalimentación del proceso iterativo y el product grooming (ajuste del backlog).
- El valor de una historia, el Business Value.
- Pruebas de aceptación: una ayuda para la expresión de las necesidades, un enfoque para validar los requisitos.
- Construir pruebas de historias.

*Trabajo práctico* : Iniciar un proyecto identificando las historias principales. Breve descripción de las historias.

### 3) Priorizar las historias de usuario

- Planificación basada en el valor.
- Utilidad del modelo Kano. El método Moscow.

## PARTICIPANTES

Desarrolladores, arquitectos, probadores, jefes de proyecto, directores de proyecto, futuros Scrum Masters y gestores Ágiles, gestores de métodos/calidad, promotores, gestores funcionales, Product Owners y gestores de ventas.

## REQUISITOS PREVIOS

Sin conocimientos particulares.

## COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

## MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc. El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

## MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

## MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

## ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

- Calcular los valores añadidos: el valor para el cliente de cada historia que se planifica en el proyecto.
- Priorizar las historias en función del riesgo y del valor para el cliente.

*Trabajo práctico* : Priorizar las historias en función del valor para el cliente.

#### 4) Planificación de las versiones

- Desglose del proyecto en versiones. Construir la hoja de ruta
- Definir los sprints o iteraciones del proyecto
- Evaluar la carga de trabajo, evaluar el tamaño de las historias: el Planning Poker.
- Definir la velocidad del equipo.

*Trabajo práctico* : Simulación de situación: aproximación a la relatividad de las estimaciones de la carga de trabajo.

*Story Mapping* para realizar la hoja de ruta del proyecto.

#### 5) Planificación y organización de las iteraciones

- Construir el Backlog de sprint, identificar las tareas y planificar.
- Implantación de la mejora continua: organización de revisiones y retrospectivas de fin de iteración.
- Planificación diaria: objetivos y organización del daily scrum o standing meeting.
- La organización del desarrollo. El WIP, las iteraciones de desarrollo de XP.
- Principios de ingeniería: diseño sencillo, mejora del código mediante reescritura e integración continua.
- Precisar la definición del acabado (done) de una versión, de un sprint, de una tarea, etc.
- Indicadores de progreso: la versión y el gráfico de Burndown del sprint y el Work In Progress de Kanban.
- Otros indicadores útiles.

*Ejercicio* : - Elaborar un sprint backlog. Dividir las historias en tareas. Planificar un sprint.

- Simulación de Daily Scrum.

- Simulación de sesión de revisión.

- Consideración de los elementos de seguimiento, la actualización de la información de Burndown del proyecto.

#### 6) Las claves de la gestión del equipo ágil

- Los roles en Agile: el Product Owner, el Scrum Master, el equipo de desarrollo, el tester, el tracker, el coach.
- Comunicación adaptada a la gestión ágil.
- Liderazgo, inteligencia emocional para la gestión de equipos.
- Distribución de responsabilidades en la gestión de proyectos.

*Juego de rol* : Juego de roles sobre las diferentes responsabilidades que conllevan los proyectos ágiles.

#### 7) Aplicación de los métodos ágiles

- Herramientas ágiles. Hojas de cálculo, herramientas especializadas. Presentación de las principales funcionalidades ofrecidas.
- Especialización. ¿Cómo pasar del marco genérico de la oferta ágil a un enfoque adaptado a la empresa y al proyecto?
- Etapas de la transición de un enfoque tradicional a un enfoque ágil.
- Apoyar el cambio. El contexto, definir los objetivos del cambio. El papel del coach.

*Reflexión colectiva* : Cartografiar los conceptos de ágiles por interés para su organización.

*Buscar ejes de progreso.*

## FECHAS

---

Contacto