

Robot Framework: automatización de pruebas

Curso práctico de 3 días - 21h

Ref.: RBF - Precio 2024: 1 520€ sin IVA

Robot Framework es un marco genérico de código abierto que facilita la automatización de las pruebas de aceptación. Este curso le enseñará los fundamentos de este "conjunto de herramientas", desde su instalación hasta su integración en una solución de integración continua, pasando por la escritura y automatización de pruebas.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

Posicionamiento de Robot Framework en el ecosistema de los marcos de automatización de pruebas

Comprender los conceptos básicos del funcionamiento del marco robótico

Instalación de una plataforma de desarrollo y ejecución para Robot Framework

Análisis de una prueba por palabra clave

Ensamblar las palabras clave del Robot Framework para diseñar y estructurar una prueba

Organizar los recursos y utilizar las bibliotecas

Uso de las bibliotecas estándar de Robot Framework

Comprender las ventajas de CI/CD y utilizar Robot Framework con GitLab-CI

El curso incluye numerosos trabajos prácticos.

PROGRAMA

última actualización: 08/2024

1) Introducción a la automatización

- El proyecto de automatización.
- Pruebas ágiles: programación por pares, desarrollo basado en pruebas (TDD).
- La práctica del TDD.
- La práctica del BDD (Desarrollo Orientado al Comportamiento).
- Los principios de ATDD (Acceptance Test-Driven Development).
- Marcos de automatización (híbridos, KDT, etc.).
- KDT, introducción a Robot Framework.

2) Presentación e instalación

- Filosofía del marco robótico.
- Arquitectura y conceptos.
- Bibliotecas, bibliotecas externas.
- Herramientas integradas.
- Instalación de Robot Framework en un entorno Python.

Trabajo práctico : Instalación de Python, RIDE, PyCharm/Visual Studio Code. Configuración de un entorno virtual Python. Instalación del Robot Framework.

PARTICIPANTES

Especialistas en pruebas/automatización, gestores de proyectos, diseñadores/desarrolladores.

REQUISITOS PREVIOS

Cultura de pruebas de software. Se recomienda tener experiencia con un lenguaje de programación como Python o Java.

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc. El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

3) Sintaxis de redacción de pruebas - Parte 1

- Organización del examen, vocabulario y sintaxis, estructura del examen.
- Declaración, ámbito y manipulación de variables (extensión de las variables de Python).
- Ejecución de pruebas desde el IDE, ejecución de pruebas con opciones CLI, depuración de pruebas.
- Visualización e interpretación de los resultados.
- Visualización de informes de pruebas en Allure.

Trabajo práctico : Escribir pruebas utilizando palabras clave de Robot Framework. Ejecución de pruebas con o sin opciones de línea de comandos. Elaboración y análisis de informes de pruebas utilizando palabras clave. Personalización de la documentación de pruebas y palabras clave mediante las herramientas de Robot Framework.

4) Sintaxis de redacción de pruebas - Parte 2

- Test Setup, Test Teardown.
- Etiqueta y argumentos.
- Pruebas basadas en datos con Robot Framework.
- Pruebas basadas en el comportamiento con Robot Framework.
- Conjunto de pruebas.

Trabajo práctico : Modifica las pruebas para incluir los conceptos vistos en la parte 2.

5) Bibliotecas estándar de Robot Framework

- BuiltIn, Colecciones, Captura de pantalla, Proceso, Diálogos, OperatingSystem.
- Utilización de estas bibliotecas en las pruebas.

Trabajo práctico : Utilice estas bibliotecas para ir más allá en las pruebas con Robot Framework.

6) Personalización de palabras clave en Robot Framework

- Principio, sintaxis, parámetros.
- Cómo utilizarlo.

Trabajo práctico : Crear palabras clave personalizadas. Crear bibliotecas de palabras clave. Crear archivos de recursos y archivos de variables.

7) Creación de bibliotecas de prueba

- Implementación de bibliotecas en Python.

Trabajo práctico : Escribir programas Python que implementen nuevas palabras clave.

8) Funciones avanzadas

- Lanzamiento de pruebas paralelas en Robot Framework.
- Post-procesamiento.
- Bibliotecas de terceros (Selenium, Appium).
- Pruebas de API de reposo.

Trabajo práctico : Implementa estas funciones para ir más allá.

9) CI/CD, integración/despliegue continuos

- Cuestiones estratégicas.
- Robot Framework en CI/CD.

FECHAS

Contacto