

Scrum Master, certificación convertirse en gestor Agile (ágil)

Curso práctico de 2 días - 14h

Ref.: RUC - Precio 2024: 1 320€ sin IVA

El Scrum Master es la persona que ayuda al equipo a aplicar Scrum y adaptarlo al contexto. Al final de este curso, dominará el marco de trabajo de Scrum, sus roles y ceremonias. Comprenderá su papel de Servant Leader (liderazgo de servicio) y sabrá detectar y eliminar obstáculos para lograr reunir al equipo en torno a los valores de Scrum y dotarlo de autonomía. Por último, obtendrá la certificación de Scrum Master.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

- Conocer las actividades del Scrum Master.
- Comprender el entorno de trabajo de Scrum.
- Conocer el papel del Scrum Master.
- Obtener la certificación de Scrum Master.
- Ser capaz de planificar su actuación en un proyecto Agile como Scrum Master.

MÉTODOS PEDAGÓGICOS

Formación realizada de manera participativa. Talleres y simulaciones. Adaptación continua a las necesidades de los alumnos. Análisis y puesta en común de experiencias.

CERTIFICACIÓN

El examen se realizará fuera de línea, en línea y en inglés. Consiste en un cuestionario de 80 preguntas de respuesta múltiple de una hora de duración. Este curso es propiedad exclusiva de ORSYS. Aunque prepara para la certificación de Scrum.org®, su contenido no constituye una validación de Scrum.org®

PROGRAMA

última actualización: 01/2023

1) Visión general de la agilidad

- ¿Por qué la agilidad? Nuevas necesidades, motivaciones, cultura, principios, beneficios.
- El manifiesto y sus principios.
- Sus campos de aplicación.

Intercambios : Descubrir los conceptos de agilidad

2) La guía Scrum Guide™

- La teoría de Scrum: el proceso empírico, los pilares, los valores.
- Los artefactos: incremento, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of done.
- Visión global de los eventos y concepto de Sprint.
- Eventos: Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Los roles: el equipo Scrum, el Product Owner, el Scrum Master, el equipo de desarrollo.

Escenario : Análisis y reflexión sobre los roles.

3) El Scrum Master

- Sus cualidades y competencias.
- Sus relaciones con las partes interesadas.
- Acumulación de mandatos.

Trabajo práctico : El Scrum Master y las partes interesadas.

PARTICIPANTES

Futuros gestores Agiles - Scrum Master. Jefes de proyectos.

REQUISITOS PREVIOS

Debe haber leído la guía Scrum Guide™ y tener un conocimiento mínimo de los fundamentos de Agile o del desarrollo iterativo e incremental. Buen nivel de inglés para el examen.

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc. El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

4) Buenas prácticas que hay que dominar

- Estimación y velocidad.
- Técnicas: Wall planning, Planning Poker.
- Product Backlog (qué contiene, priorización, ajuste) e historia de usuario (diferentes modelos de escritura).
- Gestión visual (seguimiento y radiadores de información): tablero Kanban, gráfico Burndown, gráfico Burnup, etc.
- Retrospectiva (su desarrollo, ejemplos de técnicas).

Escenario : El barco ágil.

5) Función y comportamiento del Scrum Master

- Ser capaz de eliminar los obstáculos (en el equipo, en la organización).
- Servant Leader y coaching.
- Saber detectar los problemas de comunicación y colaboración.
- Cohesión y valores del equipo (etapas de creación de un equipo, herramientas que favorecen la puesta en común de valores).
- Herramientas para facilitar la toma de decisiones en equipo (votación de puño a cinco, protocolo de decisión, protocolo de resolución, etc.).
- Gestionar los conflictos en el equipo.

Trabajo práctico : Los obstáculos clásicos.

6) Preparación y certificación

- Consejos para el examen.
 - Simulacro de examen con corrección comentada.
 - Entrega del comprobante para el examen oficial.
- Certificación Professional Scrum Master® I (PSM I®) de Scrum.org®.*

7) Puesta en escala

- Algunas reglas.
- Scrum de scrum.
- Nexus.

FECHAS

Contacto