

Product Owner, certificación convertirse en un gestor de producto Agile

Curso práctico de 2 días - 14h

Ref.: RWO - Precio 2024: 1 270€ sin IVA

En un enfoque Agile (ágil), el gestor de producto (o Product Owner) es un actor clave para el éxito del proyecto. Este curso le proporcionará los conocimientos esenciales para comprender el marco y el papel definido para el Product Owner. Le preparará para las preguntas del examen de certificación.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

Explicar el papel del Product Owner (PO)

Comprender las etapas de la actividad de un PO, de la visión del producto al trabajo diario con el equipo de desarrollo

Conocer el papel del PO en las ceremonias ágiles

Saber qué responsabilidad tiene el PO sobre los diferentes entregables del proyecto

Certificarse como Product Owner

MÉTODOS PEDAGÓGICOS

Presentación teórica y comprobación de la comprensión del papel del Product Owner por parte de los alumnos a medida que avanzan.

Preparación para la certificación mediante simulacros de examen con respuestas comentadas. Examen en inglés.

CERTIFICACIÓN

El examen se realizará fuera de línea, en línea y en inglés. Consiste en un cuestionario de 80 preguntas de respuesta múltiple de una hora de duración. Se requiere una puntuación mínima de un 85 % para aprobar el examen.

Para preparar la certificación, es muy recomendable haber leído la Guía de Scrum y, si es posible, haber realizado previamente el simulacro de examen en línea abierto en <https://www.scrum.org/open-assessments>. Este curso es propiedad exclusiva de ORSYS. Aunque prepara para la certificación de Scrum.org®, su contenido no constituye una validación de Scrum.org®.

PROGRAMA

última actualización: 01/2023

1) La Agilidad

- ¿Por qué la agilidad: nuevas necesidades, motivaciones, cultura, principios, beneficios?
- El Manifiesto Agile y los 12 principios.
- Sus campos de aplicación.

2) La Guía de Scrum

- La teoría de Scrum: el proceso empírico, los pilares, los valores de Scrum.

PARTICIPANTES

Directores/gestores de producto, promotores, gestores de proyecto/actores de proyecto y todas las partes interesadas en un proyecto Agile.

REQUISITOS PREVIOS

Haber leído la Guía SCRUM y tener un conocimiento mínimo de los fundamentos de Agile o del desarrollo iterativo. Nivel intermedio en inglés para la comprensión del examen.

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc. El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

- Los artefactos: Incremento, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done.
- Visión global de los eventos y concepto de Sprint.
- Eventos: Sprint Planning, Daily Sprint, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Los roles: el equipo Scrum, el Product Backlog, el Scrum Master, el equipo de desarrollo.

3) El Product Owner

- Cualidades y competencias.
- Relaciones con las partes interesadas.
- La acumulación de «mandatos».
- Elección del Product Owner adecuado.

4) Gestión basada en el valor

- ¿Qué es el valor? Los elementos a tener en cuenta, concepto de ROI (rendimiento de la inversión) y TCO (coste total de propiedad).
- Definición de la visión: modelo de formalización de la visión, el producto mínimo viable.
- Herramientas para definir el valor: tormenta de ideas, Product Box, «recuerda el futuro», personas, «Prune the tree», etc.
- El Backlog del producto.
- Gestión de los requisitos: ¿dónde se encuentran? trazabilidad.
- El modelo de Kano: categorías, preguntas a plantear.

5) Puesta en escala

- Algunas reglas.
- Scrum de scrum.
- Nexus.
- SAFe.

6) Examen

- Consejos para el examen.
- Simulacro de examen con corrección comentada.
- Simulacro de situación en las condiciones de examen.
- Acceso al examen Scrum.org Professional Scrum Product Owner® I (PSPO I®).

7) Las actividades del Product Owner

- Definir y mantener la visión.
- Planificar lanzamientos: los diferentes niveles de planificación, el cono de incertidumbre, Story map, hoja de ruta.
- Gestionar el Product Backlog: diferentes modelos de historias de usuario y pruebas de aceptación, ajustes.
- Participar en el Sprint Planning.

Llevar a cabo la Sprint Review: control, adaptación y retroalimentación.

FECHAS

Contacto