

ReactJS, dominar el marco JavaScript de Facebook

Curso práctico de 3 días - 21h

Ref.: TJS - Precio 2024: 1 440€ sin IVA

En contra de los modelos tradicionales, el marco mantenido por Facebook favorece la simplicidad y el rendimiento de los componentes RIA. Aprenderás a desarrollar aplicaciones con ReactJS, JSX Flux y Redux y descubrirás el principio y las ventajas del desarrollo isomórfico.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

Desarrollo con ReactJS

Diseño de una SPA con ReactJS y Flux

Comprender el subconjunto JSX de JavaScript

Optimización del rendimiento de los sistemas de protección contra incendios

MÉTODOS PEDAGÓGICOS

Desarrollo guiado. 50% de teoría ilustrado con 50% de práctica.

Construirás una aplicación completa basada en el framework ReactJS.

PROGRAMA

última actualización: 08/2024

1) Componentes RIA

- Lo básico. HTML, CSS, JavaScript. El DOM.
- Patrones clásicos de diseño de aplicaciones. Limitaciones de las aplicaciones JavaScript.
- Ecosistema de frameworks de JavaScript.
- Principios de vinculación de datos: dirty-checking, observable, virtual-dom.
- ReactJS, posicionamiento y filosofía.
- JSX, presentación. Implementación "Transpilers".
- Entorno de desarrollo. IDE y plug-ins.

Trabajo práctico : Configuración del entorno de desarrollo. Introducción a JSX. Definición de la estructura de la aplicación.

2) Desarrollo con ReactJS

- Enfoque: MVC y Virtual Dom, una elección para el rendimiento.
- Utilice JavaScript o JSX.
- Comprender JSX en detalle. Errores a evitar.
- Principales métodos de la API.
- Creación de componentes de vista. Ciclo de vida.
- Inicialización de propiedades.
- "Función Render": gestión del estado de los componentes.

Trabajo práctico : Definición y producción de componentes de acuerdo con las especificaciones.

3) Interactividad de los componentes

- Gestión de eventos. "Autobinding" y delegación.
- Patrón de diseño: estrategia para componentes con estado.
- Componer en conjuntos.
- "Flujo de datos de componentes: propietario, hijos y creación dinámica.

PARTICIPANTES

Desarrolladores de JavaScript, arquitectos y gestores de proyectos web.

REQUISITOS PREVIOS

Experiencia en desarrollo web, dominio de JavaScript (ES5 como mínimo).

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc. El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

- Componentes reutilizables: control y transferencia de propiedades.
- Control de los componentes del formulario.
- Manipulación del DOM.

Trabajo práctico : Creación de un conjunto estructurado de componentes de interfaz de usuario.

4) Aplicación de una sola página con ReactJS y Flux o Redux

- Flux/Redux: presentación. Propagación de datos.
- Comparación de arquitecturas.
- Creación de vistas y controladores en Flux.
- Papel del "Dispatcher" en Flux para la renta variable.
- Los "Almacenes", un gestor lógico de estados en Flux.
- Definición de programación funcional.
- Enfoque con Redux. El "Reducer".
- Extensión para ReactJS: "hot-loader".

Trabajo práctico : Integración de un SPA.

5) Aplicación isomórfica

- Principio y ventajas del desarrollo isomórfico.
- Ecosistema JavaScript del lado del servidor.
- Introducción a NodeJS.
- Configuración de NodeJS para ReactJS.
- Organización de rutas.

Trabajo práctico : Vista previa del servidor de una aplicación.

6) Introducción a React Native

- Posicionamiento, diferencias con Cordova.
- De React a componentes nativos de iOS, un proyecto a tener en cuenta.

Demostración : Aplicación usando React Native.

FECHAS

Contacto