Vue.js, dominio del marco JavaScript de código abierto

Curso práctico de 3 días - 21h
Ref.: VJS - Precio 2025: 1 480€ sin IVA

En pocos años, Vue.js se ha convertido en el tercer proyecto más popular en Github, en todas las tecnologías. Por delante de React y Angular, Vue.js es el framework js de código abierto más popular. Este curso te introducirá a esta librería y su ecosistema, y te enseñará las mejores prácticas del desarrollo JS moderno.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

Comprensión de los conceptos clave de Vue.js

Ser capaz de desarrollar una Single Page App completa con Vue.js

Conozca las herramientas esenciales para desarrollar aplicaciones Vue.js

PROGRAMA

última actualización: 08/2024

1) El ecosistema del desarrollador JS moderno

- La especificación ECMAScript.
- Sintaxis ES6+.
- Novedades de ES9/ES10.
- Babel y Webpack.

Trabajo práctico : Configuración de un entorno de desarrollo JS optimizado.

2) Introducción a Vue.js

- Principios clave de Vue.js.
- Vue.js vs React vs Angular.
- Creación y gestión de un proyecto con vue-cli.
- Hoja de ruta y futuras versiones.
- La base de una aplicación: la instancia Vue.
- Creando tu primer componente Vue.js.
- Gestionar eventos DOM.
- Depuración con vue-devtools.

Trabajo práctico : Crear el proyecto Vue.js que servirá de base para el resto del trabajo práctico.

3) Distribuir el código entre los componentes

- Anidamiento de componentes y accesorios.
- Pasar contenido a un componente: slots/children.
- Activar eventos personalizados.
- El ciclo de vida de los componentes.

Trabajo práctico : Refactorización del código de la aplicación red wire: distribución en subcomponentes.

4) Mejorar las plantillas

- Filtros y computedProps: simplifican la escritura de plantillas.
- Plantillas vs métodos de renderizado y JSX.

PARTICIPANTES

Desarrolladores web, integradores, arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

Buenos conocimientos de HTML, dominio y experiencia práctica de JavaScript (ES5 como mínimo).

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc.
El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

• Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
• Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
• Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

- Componentes funcionales.
- Animaciones y transiciones: mejorar la experiencia del usuario.
Trabajo práctico : Mejora de la visualización de tu aplicación: diferentes técnicas de renderizado.

5) Gestión de la navegación
- Desarrollar un sistema interno de enrutamiento.
- Principios del enrutador Vue.
- Configurar rutas.
- Asegurar una aplicación: Guardias de navegación.
- Transiciones entre pantallas.
Trabajo práctico : Configuración de la navegación con el router Vue.

6) Gestión de datos con Vuex
- Vuex: conceptos básicos.
- Instalación y puesta en marcha.
- Extender Vuex con plugins.
- Librerías alternativas.
Trabajo práctico : Optimice la arquitectura de la aplicación convirtiéndola a Vuex.

7) Desarrollar una aplicación conectada
- Carga y envío de datos con AJAX: los diferentes escenarios.
- Gestión de formularios.
- "Vinculación de datos bidireccional frente a flujo de datos unidireccional.
- Vuex y formularios.
- Validar la entrada del usuario.
Trabajo práctico : Carga de datos desde una API REST/JSON y creación de un formulario.

8) Ir más allá con Vue.js, mejores prácticas
- Mixins y plugins.
- Agrupe su código en componentes de archivo único .vue.
- Crear directivas personalizadas.
- Haz que tu código sea robusto utilizando tipos Prop.
- Compilación y optimización del rendimiento.
- Flujo de escritura/TypeScript.
- Renderizado del lado del servidor.
- Desarrollo de aplicaciones móviles.
Trabajo práctico : Mejorar la calidad del código de la aplicación.

FECHAS

Contacto